

Urząd Miejski w Koninie
Biuro Obsługi Interesanta

30 03. 2020

nr pisma
podpis

Wniosek do Budżetu Miasta Konina w ramach
Koninśkiego Budżetu Obywatelskiego

Wniosek złożony przez portal e-usług w dniu 30/03/2020

Imię i nazwisko Wnioskodawcy^{1*}:

Jakub Walczak

Adres Wnioskodawcy^{1*}:

Telefon kontaktowy do Wnioskodawcy^{1*}:

Adres e-mail Wnioskodawcy^{1*} (pole nieobowiązkowe):

Preferowana forma kontaktu Urzędu Miejskiego z Wnioskodawcą¹ (zaznaczyć właściwe):

Kontakt telefoniczny

Poczta e-mail

Nazwa zadania (prosimy o zmieszczenie się w maksimum 250 znakach)¹: NAZWĘ ZADANIA WPISUJEMY WYŁĄCZNIE WIELKIMI LITERAMI!

E- SPORTOWE MISTRZOSTWA POLSKI

Skrócony opis (prosimy o zmieszczenie się w maksimum 1000 znaków)¹.

Państwa skrócony opis będzie wykorzystywany na potrzeby promocji Projektów:

Organizacja i przeprowadzenie 2 dniowych Mistrzostw Polski w e-sporcie w Koninie. W skład przedsięwzięcia wchodzi rozgrywki w poszczególnych siedmiu zakresach: MISTRZOSTWA POLSKI SZKÓŁ W E-SPORCIE, GENESIS RAINBOW SIX E-SPORT, PRO EVOLUTION SOCCER 2020 CUP, HIRO QUERSUS PUCHAR MIAST W E-SPORCIE, SUPER LIGA LEGEND E-SPORT, SYMULATOR GRAN TURISMO SPORT BY TAG HEUER, STREFA FREE TO PLAY. Jest to niepowtarzalna okazja do uczestnictwa w imprezie o charakterze e-sportowym dla mieszkańców miasta i okolic oraz przetestowania nowinek technicznych z zakresu technologii informatycznych. Rozgrywki będą prowadzone dla zapisanych zespołów, oraz dla wszystkich osób odwiedzających wydarzenie.

Pelen opis (prosimy o zmieszczenie się w maksimum 3500 znaków)¹:

Proponujemy realizację przedsięwzięcia jakim są Mistrzostwa Polski w e-sporcie w skład których wchodzi rozgrywki w siedmiu płaszczyznach rozgrywek e-sportowych. Wydarzenie to jest bezprecedensowe i zdecydowanie warte uwagi, gdyż w jego ramach mieści się wiele zagadnień związanych z nowoczesnymi technologiami komputerowymi. Począwszy od profesjonalnych i półprofesjonalnych rozgrywek w gry komputerowe, na budowaniu świadomości użytkownika narzędzi związanych z technologią komunikacyjną kończąc. Mistrzostwa Polski Supergame e-sport to gratka dla fanów gier komputerowych, ale także ciekawa forma spędzenia czasu dla rodzin a nawet seniorów, gdzie każdy zwiedzający będzie mógł przetestować super wydajne i nowoczesne komputery firmy HIRO, zasiąść za kierownicą jednego z trzech w Europie symulatorów Gran Turismo, sprawdzić się w grach z epoki, czy też uczestniczyć w eventach organizowanych dla gości, w których przewidziane są liczne i wartościowe nagrody rzeczowe. Cała impreza trwa 2 dni, gdzie w poszczególnych terminach rozgrywane są mecze drużyn e-sportowych z całej Polski, w tym aktualnych Mistrzów Polski szkół w e-sporcie reprezentacji Z.S. im. M. Kopernika w Koninie. Rozgrywki transmitowane są przez stacje e-sportowe, kanały twitch i youtube w całym kraju, co jest doskonałą promocją dla zawodników i dla miasta Konina. W ramach organizowanej akcji chcemy też umożliwić promocję dla lokalnych firm związanych z branżą informatyczną, gdzie wystawcy przedstawią oferty swoich produktów. Dodatkowo przedsięwzięcie przewiduje organizację wykładów dla młodzieży, na których poruszana będzie tematyka uzależnień od gier komputerowych a także przedstawienie ekonomicznych aspektów organizacji imprez e-sportowych, które coraz powszechniej goszczą w polskich miastach. Celem działań związanych z imprezą jest także budowanie świadomości i pokazanie w jaki sposób e-sport kształtuje i nawiązuje do kompetencji kluczowych, które są niezbędne do funkcjonowania w dzisiejszym świecie. Impreza ma na celu budowanie świadomości i odpowiedzialności młodzieży w zakresie związanym z użytkowaniem urządzeń komputerowych, oraz przeciwdziałanie uzależnieniom od komputera. Dodatkową atrakcją będą, targi informatyczne, gdzie zaprezentują się lokalni wystawcy. Przedsięwzięcie jest doskonałą i alternatywną od dotychczasowych form spędzenia wolnego czasu, a każdy odwiedzający znajdzie interesujący dla siebie sposób spędzenia miłych chwil na tychże Mistrzostwach. Zgodnie z założeniami, impreza odbędzie się na hali RONDO. Pragniemy także podkreślić, że mamy pełną wiedzę w jaki sposób zorganizować i przeprowadzić tak złożone wydarzenie, oraz mamy zgodę władz miasta Konina na jego realizację.

Harmonogram realizacji (pole nieobowiązkowe):

Szacowany koszt:

35000 zł

Oczekiwane rezultaty (pole nieobowiązkowe):

- promocja miasta Konina, - zainteresowanie mieszkańców nowoczesną technologią, - zorganizowanie znaczącego przedsięwzięcia dla mieszkańców, - urozmaicenie przedsięwzięć na mapie Konina atrakcyjną imprezą sportową jaką są Mistrzostwa Polski w e-sporcie – wzrost świadomości młodzieży na temat bezpiecznego użytkowania sprzętu komputerowego - przeciwdziałanie uzależnieniom od komputera

Potwierdzenie ogólnodostępności obiektu/terenu, na którym miałby być realizowany projekt, poprzez uzyskanie podpisu od zarządcy obiektu/terenu (jeśli dotyczy¹):

Data, podpis pieczęć administratora obiektu

UWAGA !!!

Jeśli wniosek zakłada realizację wizji artystycznej Autora/Wnioskodawcy konieczne jest dołączenie propozycji w formie załącznika do niniejszego formularza.

TAK		NIE	X
------------	--	------------	---

Podpis elektroniczny

.....

Podpis Wnioskodawcy¹ (obowiązkowy)

¹ Niezbędne dane do wypełnienia przez Wnioskodawcę

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. c oraz art. 7 ust. 1 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu realizacji Konińskiego Budżetu Obywatelskiego.

Jednocześnie oświadczam, że zostałam/zostałem poinformowana/y o przysługującym mi prawie dostępu do treści moich danych oraz ich poprawiania, wycofania zgody na ich przetwarzanie w każdym czasie. Zgoda została wyrażona dobrowolnie zgodnie z art. 4 ust. 11 RODO.*

Podpis elektroniczny

.....

Podpis Wnioskodawcy (obowiązkowy)

Klauzula informacyjna

*Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, informuję, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Gmina Miasta Konin reprezentowana przez *Prezydenta Miasta Konina, ul. Plac Wolności 1, 62-500 Konin.*

2. Może się Pani/Pan skontaktować się z Administratorem Danych za pomocą powołanego przez niego Inspektora Ochrony Danych Osobowych; kontakt: *adres e-mail: iod@konin.um.gov.pl*

3. Podstawą prawną przetwarzania Pani/Pana danych jest art. 5a Ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2019 r. poz. 506 ze zm.) oraz zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. c ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.

4. Pani/Pana dane osobowe nie będą udostępniane innym odbiorcom niż upoważnione na podstawie przepisów prawa.

5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji przez Gminę Miasta Konin obowiązków wynikających z realizacji zadań publicznych w ramach Konińskiego Budżetu Obywatelskiego.

6. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu.

7. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO.

8. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również nie będą wykorzystywane do profilowania.

Miejsce realizacji projektu



* - pole obowiązkowe